

ATENÇÃO



Leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estrobescópica ou raiso de sod passando através de folhas e galhos de da éverees. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Pos sos, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome a precaspões abstisto:

Antes de Usar:

- Se vocé ou alguém de sua familia já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de joear.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se vocé estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
 Tenha certeza de que o quarto em que vocé está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

Durante o Jogo:

Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.

Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convultores, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Precauções na Utilização

Localização

- Evite as seguintes condições durante o uso ou armazenamento:
- temperaturas cicvadas, tais como luz direta do sol ou proximidade a um aquecedor; frio extremo; corrente de vapor (ex: proximidade a vapor, forno de cozinha); pocira; áreas em que poderá espirrar água no aparelho; umidade; superficies inclinadas, instáveis ou com vibração.
- A condensação poderá se acumular na superfície do aparelho caso o mesmo seja submetido a alterações bruscas de temperatura. Neste caso, deixe o
 aparelho em repouso por cerca de uma hora antes de utilizá-lo.

ÍNDICE

Advertência								
A Respeito do Seu Sega Saturn								5
O Console Sega Saturn								10
O Joystick Sega Saturn								.13
Cabo de Alimentação								.1:
Cabo A/V Estéreo								1:
A Bateria de Lítio								.14
Conectando o seu Sega Saturn							 	.18
Ligando o Sistema								.19
Primeira Sessão								
Como Jogar os Jogos em CD do Sega Saturn								.20
Utilizando as Funções de Backup								.23
Executando os Cds de Áudio								.25
Executando os Discos CD+G c CD+EG								.20
A Tela de Controle de CDs de Áudio								25
System Settings (Ajustes do Sistema)								.32
Mensagens de Erro								
Eliminação de Falhas								
Informações sobre o Hardware do Sega Satur								
morningors more o rimarrine do oega omini	•	 •						107

Informações e Assistência sobre como Jogar

Para obter assistência sobre como jogar e informações sobre outros grandes produtos, ligue para a Central de Atendimento ao Consumidor (CAC) - tel (011) 831-2266

Se Precisar de Ajuda...

Leia este manual inteiramente antes de conectar seu sistema Sega Saturn. Se tiver dificuldades, consulte primeiramente a secilo "Eliminação de Falhas" existente na página 38.

Advertência

Seu Sega Saturn opera exclusivamente com televisores PAL-M adquiridos no Brasil. Não funcionará com nenhum outro tipo de televisor.

O Sega Saturn destina-se ao uso pessoal e não ao uso comercial.

Leia cuidadosamente estas instruções antes de utilizar o seu Sega Saturn.

Os símbolos a seguir aparecem na parte inferior du ennsule du Sega Saturn.



O símbolo do relámpago com o raio em forma de seta, dentro de um triángulo equilátero, tem a função de alertar o usuário quanto à presença de tensão perigosa não isolada no interior do produto, a qual poderá ser suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.

CUIDADO





Para evitar choques clétricos, não abra o gabinete. No caso de defeito elétrico, procure a assistência técnica autorizada. A violação do lacre por pessoa não autorizada implica na perda da garantia.

Nenhuma peça interna do console pode ser consertada pelo usuário. Se tiver algum problema, entre em contato com Rede de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



O ponto de exclamação no interior de um triângulo equilátero tem a função de alertar o usuário quanto à presença de importantes instruções operacionais e de manutenção (soluções) existentes na literatura que acomanda o produto.

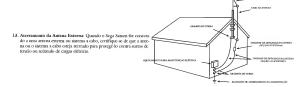
Advertência

- O Sega Saturn contém peças carregadas com tensão que ennstitui risco de choque elétrica.
- Para reduzir n risen de incèndio ou choque elétrien, não exponha este produtn à chuva ou à umidade.
 - Não remova nenhuma de suas tampas. Não mergulhe na água.
 - O ennsnle do Sega Saturn opera snmente com 110 volts. Não remnva n gabinete ou qualquer nutra parte e não os force de forma alguma.
 - Mantenha a Bateria de Lítin fora do alcance das crianças. Se uma criança engolir uma Bateria de Lítio, procure um médien imediatamente.
- Não permita que crianças pequenas enInquem seus dedos nas aberturas existentes no console do Sega Saturn.
- Utilize somente prudutus fabricados ou licenciadus pela Tec Tny enm n seu Sega Saturu. A utilizaçãn de produtos não licenciadus poderá tornar nula a garantia an usuário.
- As instruções nperacionais e de manutençãn existentes neste manual săn importantes. Leia-a antes de utilizar n seu Sega Saturn.

Instruções Operacionais e de Segurança

- Leia as Instruções: Todas estas instruções operacionais e de segurança devem ser lidas antes de se colocar o Sega Saturo em funcionamento.
- 2. Guarde as Instruções: As instruções operacionais e de socurança devem ser guardadas para consultas futuras.
- 3. Cumpra as Advertências: Todas as advertências sobre o produto existentes neste manual de instrucões devem ser obedecidas.
- 4. Siga as Instruções: Todas as instruções operacionais e de uso devem ser seguidas.
- Limpeza: Desconecte o Sega Saturn da tomada antes de limpá-lo. Não utilize agentes líquidos ou em forma aerosol diretamente sobre o produto. Utilize um pano macio, levemente umedecido com água ou com um agente de limpeza neutro.
- Conexões: Conexões não recomendadas poderão provocar acidentes e portanto, não devem ser utilizadas.
- Água e Umidade: Não utilize o Sega Saturn perto da água, por exemplo: próximo a uma banheira, lavabo, pia de cozinha, tanque de roupa, piscina, porão úmido ou em ambientes semelhantes. Se o fizer, você poderá provocar cheque elértico ou damítear o aparelho.
- Acessórios: Não coloque o Sega Saturn sobre um carrinho, mesa ou apoio instável. Ao cair, poderá machucar scriamente crianças e adultos e causar sérios danos ao console.
- 9. Deslocamento: O Sega Saturne resus aparatos devem ser movimentados com cuidado. Movimentos sibitos, força excesiva e superfícies não uniformes podem fazer com que o Sega Statum vier de cabeça para baixo.
 10. Ventilação: As ranhuras e aberturas existentes no comole visam a sua ventilução para garantir uma operação segura e evitar que o Sega Saturn
- fique superaquecido. Estas abertuzas não devem ser bloqueadas oa coberas. Nunc coloque o Sega Satum sobre cama, soff, topere ou outra superficie semethante, para não bloquear a sua vernilação. O Sega Satum não deve zer colocado muma construção embutida tais como uma estante ou amatiro de livros, a menso que haja vernilação suficiente para o comprimento da instruções.
- II. Fontes de Alimentação: O Sega Saturn só deve ser posto em operação com a tensão indicada no rótulo. Se você não estiver seguro quanto à tensão de rede existente em sua residência, consulte seu revendedor Sega ou a companhia forocedora de eletricidade local.

12. Proteção do Cabo de Alimentação: O Cabo de Alimentação elétrica não deve ser instalado de modo que possa ser pisado ou enganchado por objetos. Preste atenção particularmente aos "benjamins" e ao ponto por onde de sai do console.



- 14. Raios e relâmpagos: Durante uma tempestade de raios, ou quando o seu Sega Saturn não for usado por longos períodos de tempo, desconcere-o da tomada e da antena (cabos). Isto impedirá danos provocados por raios e surtos na linha de alimentação.
- 15. Linhas de alta tensão: Um sistema de antena externa não pode ser instalado nas proximidades das linhas de transmissão aéreas ou de outros circuitos elétricos, ou um locais em que posas despenear sobre cesta linhas ou circuitos. Ao instalar uma antena externa, tome o máximo cuidado para não tocar nestas linhas ou circuitos de energia pois o contanto com des poedrá ser fatal.

- 16. Sobrecarga: Não sobrecarregue as tomadas de parede, fios de extensão ou "benjamins" pois isto poderá causar o risco de incêndio ou choque elérrico.
- 17. Entrada de Objetos e Líquidos: Nunca pressione objetos de qualquer natureza para dentro do console através de suas aberturas, pois poderão critirar em contato com pontos de tensão perigosa ou provocar curto-circuito em peças que podem causar incêndio ou choque elértico. Nunca derrame fiquidos de qualquer natureza osbre o produtto.
- 18. Consertos: Não tente consertar você mesmo o Sega Saturn, pois a abertura ou remoção das tampas poderá expor você a uma tensão perigosa ou outros acidentes. Procure a Rede de Assistência Técnica Autorizada Tec Toy.
- 19. Danos que exigem Serviço de Manutenção: Desconecte o Sega Saturn da tomada e envie o aparelho para ser consertado pela Assistência Técnica sob as seguintes condições:
 - (a) se o Cabo de Alimentação Elétrica estiver danificado:
 - (b) se tiver sido derramado líquido ou se objetos tiverem caído dentro do console;
 (c) se o Sega Saturn tiver sido exposto à chuva ou à água;
 - (c) se o sega Saturn não funcionar corretamente, apesar de seguidas as instruções operacionais;
 - (e) se o console tiver caído ou tiver sido danificado de alguma forma;
 (f) se o o Sega Saturn apresentar uma mudança em seu desempenho isto indica necessidade de manutenção.
- 20. Aquecimento: O Sega Saturn não deve ser utilizado perto de fontes de calor, tais como aquecedores, fornos ou outros produtos (inclusive amplificadores) que produzem calor.
- 21. Substituição da Bateria de Lítio: Para evitar risco de incêndio ou explosão, utilize somente bateria CR2032. Para maiores informações, kia a seção "A Bateria de Lítio" na página 14.

Precauções de Segurança

- Não desmonte ou modifique o Sega Saturn
 - O interior do console é carregado com alta tensão. É perigoso tocar em peças internas do Sega Satum, o que poderá provocar choque elétrico. Se surgir a necessidade de abur o console, consulte a Assistência Técnica da Tec Toy. A luz emitida pelos lasers no drive do CD poderá ser prejudicial sociallos es obles es obresanda firstramente.
- Quando não estiver sendo usado, não se esqueça de desconectar o Cabo de Alimentação da rede elétrica.
- Se o Cabo de Alimentação permanecer concetado por períodos extensos de tempo, o acúmulo de calor provocará risco de incêndio e deterioração dos componentes internos.
- Mantenha a Bateria de Lítio fora do alcance das crianças.
- Se uma criança engolir a Bateria de Lítio, procure um médico imediatamente.

 Ao utilizar o Sega Saturn, não obstrua as ranhuras de ventilação.
- Coloque o console a uma distância de pelo menos 10 centímetros da parede. Não o coloque sobre almofada, tapete ou qualquer outra superficie semelhante. Se as ranhuras de ventilação forem bioqueadas, poderá ocorrer aquecimento excessivo, o qual poderá provocar incêndio ou danificar o acarelho.
- Desconecte o Cabo de Alimentação quando for instalar o Sega Saturn.
 Desconecte o Cabo de Alimentação quando for conectar o Sega Saturn. Assegure-se também de que a TV e o videocassete aos quais você o estiver
 - conectando estejam desligados para evitar incêndio, choque elétrico ou ainda danificar o aparelho.
- Não coloque bebidas sobre o console do Sega Saturn.
 Se alsoum líquido penetrar no console, poderá provocar incêndio, choque elétrico e ainda danificar o aparelho.
- Não toque nos terminais ou em qualquer parte metálica.
 Lato poderá danificar o aparelho.
- Não introduza ferramentas ou os seus dedos nas ranhuras existentes no console.
 - Isto poderá provocar choque elétrico ou danificar o aparelho.
- Evite áreas com alta incidência de pocira, fumaça ou vapor.
 A colocação do Sesa Saturo em tais locais poderá provocar choque elétrico ou incêndio.
- Não danifique o Cabo de Alimentação.
- A utilização de um Cabo de Alimentação danificado poderá provocar choque elétrico ou incêndio.
- Mantenha o Cabo de Alimentação e todos os plugues fora do alcance das crianças.
 Se as crianças tocarem nestas pecas ou as colocarem na boca, poderão levar choque elétrico.



Leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, lue estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimar qualquer risea, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de ioear.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
 Se você estiver carsado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jorar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

 Utiliza a menor rela de relevisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o logo:

Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.

Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos misculos ou olhos, perda de consciência, desorienação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Precauções na Utilização

Localização

- Evite as seguintes condições durante o uso ou armazenamento:
- temperaturas clevadas, tais como luz direta do sol ou proximidade a um aquecedor; frio extremo; corrente de vapor (ex: proximidade a vapor, forno de cozinha); pocira; áreas em que poderá espirar água no aparelho; umidade; superfícies inclinadas, instáveis ou com vibracão.
- A condensação poderá se acumular na superfície do aparelho caso o mesmo seja submetido a alterações bruscas de temperatura. Neste caso, deixe o aparelho em repouso por cerca de uma hora antes de utilizá-lo.

Console

- Não deixe o console ou outros acessórios caírem ou serem submetidos a choque.
 Ao limear o console, não utilize benzeno, thinner ou qualquer outro agente químico forte. Utilize água ou um agente de limpeza neutro.
- Não utilize nenhum equipamento periférico de software que não seja de uso específico para o Sega Saturn.
- Não desconecte o joystick ou qualquer outro periférico en quanto estiver jogando, pois isto poderá provocar defeitos.
 Não desconecte o joystick ou qualquer outro periférico enquanto estiver jogando, pois isto poderá provocar defeitos.
 Não desce que os terminais figuem sujos, pois isto poderá danificar o Sega Saturn. Se ficarem sujos, limpe-os com um pano seco e macio.

CD DRIVE

- Não abra a porta do CD DRIVE quando houver um CD dentro, sendo executado.
- Não abra a porta do CD DRIVE quando houver um CD dentro, sendo executade
 Não utilize força excessiva ao abrir a tampa do compartimento do CD DRIVE.
- Não roque a lente que há no interior do compartimento do CD DRIVE. Se a lente estiver suja, limpe-a com um pano seco e macio.
- Mantenha a tampa do compartimento do CD DRIVE sempre fechada para evitar o acúmulo de pocira.
 Certifique-se de que não haia nenhum CD no drive quando for deslocar o console do Sega Saturn.

Cabo e Fonte de Alimentação Elétrica

- Não dobre ou mixe com forca o Cabo de Alimentação.
- Não coloque objetos pesados sobre o Cabo de Alimentação.
- Segure o Cabo de Alimentação pelo plugue quando for desconcerá-lo.
- Não deixe que o plugue ou os terminais entrem em contato com objetos metálicos ou com água.
 Utilize somente o Cabo de Alimentação que acompanha o console do Sega Saturn nesta embalagem.
- Nunca utilize o Cabo de Alimentação em outro produto para não danificá-lo.
- Nunca toque no plugue com as mãos molhadas para não levar choque elétrico.

Bateria de Lítio

- Certifique-se de que o lado positivo da Bateria de Lítio esteja virado para cima. A inversão de polaridade poderá provocar explosão ou vazamento.
 Não desmonte, aqueca, carresue ou ponha fogo na bateria.
- Quando a bateria estiver fraca, substitua a mesma o mais rapidamente possível. Um bateria descarregada produz efeitos adversos sobre o desempenho do Sega Saturn.
- Limpe a superfície da Bateria de Lítio antes de utilizá-la.

Dado Importante para Produtos a Laser

- 1. PRODUTO A LASER DA CLASSE I
- Cuidado a tentativa de se ajustar o produto poderá provocar exposição a perigosas radiações do laser.

A Respeito do Seu Sega Saturn

O Sega Saturn é o mais poderoso sistema de jogos domésticos já construido, que levará vocé para além dos limites dos jogos convencionais. O Sega Saturn traz para o seu lar os esportes mais realistas, jogos de arcades e mundos tridimensionais. Seus recursos multifuncionais permitem que vocé desfitute de uma cuerciência intereal de entretenimento em multimidia.

Sua embalagem do Sega Saturn deverá conter os seguintes componentes:

- Console do Sega Saturn
- Cabo de A/V Estéreo do Sega Saturn
- Adaptador de Pino Chato para Redondo
 Bareria de Liério CR 2032, (id instalada com folha isolante)

- Joystick modelo tradicional do Sega Saturn
- Cabo de Alimentação
 Cartão de Garantia
 - 1 CD Virtus Fighter

Você poderá utilizar uma variedade de softwares em seu Sega Saturn:

- CDs de joros do Sera Saturo
- Discos CD+G (áudio com gráficos)
 CD sineles de áudio de 8 centímetros

- CDs de música ou CDs de áudio
- Discos CD+EG (áudio com gráficos ampliados)

Observações

- Você não poderá utilizar josos do Mega Drive. Sega CD, 32X ou equinamentos periféricos com o seu Sega Saturn.
 - Você não poderá rodar aplicativos em CD-ROM destinados a outras plataformas, embora você possa executar as trilhas de áudio existentes pestes discos.

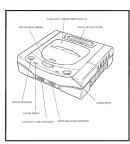






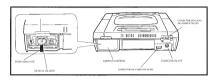
O Console do Sega Saturn

Vista Frontal



- Tampa do compartimento de CD
 Pressione o Botão Open para ter acesso ao CD DRIVE.
- Tampa de Cartucho
 Insira acessórios, tais como o Cartucho de RAM de Backup.
- Botão Reset
 Pressione o para reiniciar um jogo.
- Botão de Força
 Pressione-o para ligar e desligar o aparelho.
- Led de Força
 Quando acesa, indica que o aparelho está energizado.
- Entrada 1 p/ joystick
 Conecte o joystick do Sega Saturn.
- Entrada 2 p/joystick
 Conecte um segundo joystick do Sega Saturn.

Vista Traseira



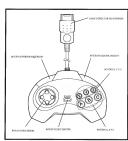
- Conector de A/V
 Conecte o Cabo de A/V Estéreo (que acompanha o seu aparelho Sega Saturn).
- Conector do Cabo de Alimentação
 Conecte o Cabo de Alimentação (que acompanha o seu aparelho Sega Saturn).
- Conector de Comunicação
 Conecte-o ao seu Sega Saturn utilizando futuras tecnologias Sega, tais como o drive de disquete.
- Tampa da Bateria

Remova a tampa da bateria a fim de substituir a Bateria de Lítio.

Observação: O acesso para o conector do Adaptador de CD de Video é feito removendo-se a Tampa da Bateria.

O Joystick Sega Saturn

O joystick Sega Saturn funciona como o elo de ligação entre você e seu console. Ele controla o jogo e as funções básicas de um CD player, quando o Sega Saturn estiver sendo usado para tocar CDs de música.



Botões de Controle

Quando você for jogar os fantásticos CDs do Sega Saturn:

- O Botão Direcional (Botão D) move o cursor para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita na tela.
- O Botão START inicia/pausa os ingos

Para informações sobre as funções dos botões em jogos, consulte o manual do respectivo jogo.

Ouando você utiliza o seu Sega Saturn como um CD player:

- O Botão Start incia/pausa a execução de músicas.
- Os Botões A e C fazem seleções de músicas.
- O Botão B cancela selecões de músicas.
- O Botão X percorre as opções de repetição de música.
- O Botão Y interrompe a execução dos CDs de música.
 O Botão Z pausa e reinicia a execução dos CDs de música.
- O Botão Superior Esquerdo seleciona e avança as músicas (no sentido descrecente) quando o Sega Saturn estiver sendo usado como um CD player.

O Botão Superior Direito seleciona e avança as músicas (no sentido crescente).

IMPORTANTE

- Conecte o iovstick na Entrada I para iovstick.
- No caso de jogos para dois jogadores, é necessário um segundo joystick que deve ser adquirido separadamente.
- Sempre desligue o Sega Saturn antes de concetar o joystick, caso contrário, o mesmo poderá não funcionar.

Cabo de Alimentação



A embalasem do Sesa Saturn inclui um Cabo de Alimentação. Utilize-o para conectar o Conector de Alimentação existente no console a uma tomada padrão de 110 volts. Utilize o Adaptador de Pino Chato para Redondo que acompanha o produto.

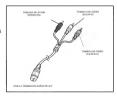
Caho de A/V Estéreo

O Cabo de A/V Estéreo conecta o console do Sega Saturn a um televisor ou vídeo cassete.

A Tomada de Video (amarela) deve ser concetada à ENTRADA DE VÍDEO DA TV. A Tomada de Áudio (branca) deve ser concerada à ENTRADA DE ÁUDIO DA TV (canal esquerdo). A Tomada de Áudio (vermelha) deve ser conectada à ENTRADA DE ÁUDIO DA TV

(canal direito). Concete o plusue DIN existente na extremidade oposta do Cabo de A/V ao Concetor de

A /V existence no console do Sega Saturn



Observação: Ao conectar o Cabo de A /V Estéreo, certifigue-se de que a seta do plustue esteja virada para cima.



A Rateria de Lítio

Seu Sega Saturn vem com uma Bateria de Lítio (do tipo CR2032), que energiza a memória de backup interna e o relógio. Antes de utilizar seu Sega Saturn pela primeira vez, remova a folha isolante que protege a Bateria de Lítio durante o transporte. Caso não você faca isto, não conseguirá utilizar a memória interna do Sega Saturn.





esteja baixa demais, não conseguirá salvar os dados. Ao manipular a bateria, evite a luz direta do sol, temperaturas baixas e umidade. Introduza a bateria com o lado positivo virado para cima. Antes de instalar a bateria, limpe a superfície com um nano seco.



Substituição da Bateria de Lítio

Antes de instalar uma nova bateria, desligue o console do Sega Saturn.

- (A) Remova a Tampa da Bateria.
- (B) Remova a bateria , matendo o lado positivo virado para cima.
- (C) Introduza uma bateria nova, mantendo o lado positivo virado para cima.
- (D) Feche a Tampa da Bateria.

Obs.: Ao remover a bateria, todos os dados salvos serão apagados, portanto, não faca isso, a menos que a meema necessite oor enherituúda



Advertência

- Ao substituir a bateria, utilize somente baterias do tipo CR2032. A utilização de outro tipo de bateria poderá apresentar risco de incêndio ou
- A Bateria de Lítio poderá explodir se manuseada inaquedamente. Não recarregue, desmonte ou incinere a mesma.
- O console é carregado com 110 volts, portanto, não se esqueça de desconectar o Cabo de Alimentação antes de substituir a bateria a fim de evitar choque elétrico.
- Mantenha a Bateria de Lítio fora do alcance das crianças. Se uma criança engolir uma Bateria de Lítio, procure servico médico imediatamente.

Conectando o seu Sega Saturn

Certifique-se de que seu Sega Saturn esteja desligado e desconectado da tomada elétrica antes de conectar quaisquer cabos. Desconecte também sua TV, som estéreo, vídeo e qualquer outro aparelho a que esteja conectado. Depois de realizar todas as conecões. Inburbe-se de relicá-los à tomada.

 Conecte o plugue do joystick do seu Sega Saturn na Entrada 1 existente no console do Sega Saturn.

Importante: Certifique-se de seu Sega Saturn esteja desligado antes de conectá-

 Se você dispuser de uma TV estéreo ou video cassete estéreo, leia abaixo. Se sua TV não dispuser de tomadas de Áudio/Vídeo, consulte a página 16.

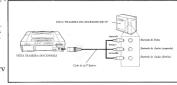




Conexão a uma TV estéreo ou a um Vídeo Cassete estéreo

Se sua TV dispõe de tomadas com entrada de áudio estéreo e de vídeo (TV estéreo), ou se você possui um Vídeo Cassete estéreo, utilize o Cabo de A/V Estéreo fornecido para conectar o Sea Satum.

- Introduza o plugue DIN de 10 pinos do Cabo de A/V Estéreo ao conector de A/V existente na parte de trás do console do Sega Saturn.
- Conecte o plugue amarelo (de vídeo) do cabo de A/V Estéreo de três plugues à tomada de entrada de vídeo de sua TV estéreo ou vídeo cassete estéreo.
- Conecte o plugue branco à entrada de áudio do canal esquerdo c conecte o plugue vermelho à entrada de áudio do canal direito de sua TV ou video cassete estéreo.
- Selecione o ajuste de Entrada de Áudio/Vídeo existente em sua TV ou Vídeo Cassete ao utilizar o Sega Saturn.



Consulte o manual de sua TV ou Vídeo Cassete para obter maiores informações sobre como utilizar a Entrada de A/V existente em ambos.

TV com Fio de Antena de 75 ohms diretamente conectado

Neste caso, serão necessários dois conversores: um de 300/75 ohms e outro de 75/300 ohms que acompanham o conjunto Modulador de RF/Adaptador de antena.

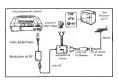
- 1. Destigue o Fio de Antena da traseira da TV, ligue-o ao conversor de 75/300 ohms e ligue este conjunto ao Adaptador de Antena. 2. Lique o Fio de Antena do Adaptador de Antena ao conversor de 300/75 ohms e lique este
- conjunto à entrada VHF da TV
- 3. Conecte o Cabo de RF do Adaptador de Antena ao Modulador de RF.
- 4. Conecte o Cabo do Modulador de RF ao conector de A/V do Seza Satura.
- Para continuar, veia a pág. 18 (item: Aiuste do Canal de TV).

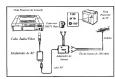




Neste caso, será necessário um conversor de 300/75 ohms que acompanha o conjunto Modulador de RE/Adantador de Antena.

- Ligue o Fio de Antena ao Adantador de Antena.
- 2. Ligue o Adaptador de Antena ao conversor de 300/75 ohms e conecte este conjunto à entrada VHF da TV
- 3. Conecte o Cabo de RF do Adaptador de Antena ao Modulador de RF.
- Para continuar, veia a pág. 18 (item: Aiuste do canal de TV).
- 4. Conecte o Cabo do Modulador de RF ao conector de A/V do Sega Saturn.





TV com Fio de Antena de 300 obras diretamente conectado

Neste caso, não é necessário nenhum outro conector.

- 1. Destigue o Fio de Antena da trascira da TV e ligue-o ao Adaptador de Antena.
- 2. Lisme o Adantador de Antena à entrada VHE da TV

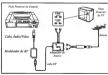


TV com conversor de 75/300 ohms



Neste caso, será necessário um conversor de 75/300 ohms que já está conectado à TV.

- 1. Desligue o conversor de 75/300 ohms da traseira da TV sem desconectar o Fio de Antena
- 2. Ligue este conjunto ao adantador de antena. 3. Ligue o Adantador de Antena na entrada VHF da TV.
- 4. Conecte o Cabo de RF do Adaptador de Antena ao Modulador de RF.
- 5. Conecte o Cabo de Modulador de RF ao conector de A/V do Sega Saturn.
- Para continuar, veia a pág. 18 (item: ajuste do canal de TV).



TV conectada diretamente ao Video Cassete

Neste caso, serão necessários dois conversores: um de 300/75 ohms e outro de 75/300 ohms que acompanham o conjunto Modulador de RF/Adaptador de Antena.

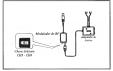
- 1. Desligue da traseira da TV o cabo que vem do Video Cassete e ligue-o ao conversor de 75/300 ohms. Ligue este conjunto ao Adaptador de Antena.
- VHF do TV 3. Conecte o Cabo de RF do Adantador de Antena ao Modulador de RF.
- Conecte o Cabo do Modulador de RF ao conector de A/V do Sega Saturn.
- 5. Para continuar, leia as instruções abaixo.



Ajuste do Canal de TV

- 1. Se estiver utilizando um Modulador de RF/Adaptador de Antena, selecione o canal 3 do Modulador de RE
- 2. Selecione o canal 3 da sua TV
- 3. Se o canal 3 iá for utilizado para ver TV selecione o canal 4 da sua TV. Em sesuida, selecione o canal 4 do Modulador de RE

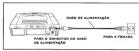
Observação: Se a sua TV dispuser de controle de sintonia fina automática (AFC). desligue-o e aiuste a imagem manualmente. Se a sua TV em cores ficar em preto e branco ao ser desligado o AFC, deixe-o ligado. Oualquer problema de ajuste, consulte o manual de sua televisão.



Ligando o Sistema

Atenção! Antes de ligar o Sega Saturn certifique-se de que a voltagem da sua casa é de 110 volts. Conecte o Cabo de Alimentação ao Sega Saturn e à tomada, que deve estar em perfeitas condições.

Conecte o adaptatador de Pino Chato para Redondo e conecte-o na tomada.



Primeira Sessão (ou após a troca da Bateria de Lítio)

Ao Ligar o Sega Saturn pela primeira vez, ou depois de trocar a Bateria de Lítio, aparecerá a tela "Set Language" (definicio do idioma) (consulte a página 34). Em seguida, sargirá a tela "Set Clock" (ajuste do relógio) (consulte a página 32). Embora isto seja importante, você poderá prosecurir sem fazer esses aiustes.



Como Jogar os Jogos em CD do Sega Saturn

Ao utilizar apenas um joystick do Sega Saturn, conecte-o à Entrada 1 p/ joystick. Se você estiver usando um segundo joystick, que deve ser adquirido separadamente, conecte-o na Entrada 2 p/ joystick. Sempre conecte os joysticks antes de ligar o console do Sega Saturn, caso contrário os joysticks poderáo no for senonder aos comandos.

Como iniciar um jogo

- 1. Ligue a TV.
- Ligue a 1 V.
 Selecione o modo de vídeo na TV, a menos que esteja utilizando o Adaptador de AV/RF.
- 3. Pressione o botão OPEN para abrir a tampa do compartimento do CD DRIVE.
- 4. Introduza o CD do Sega Saturn com o rótulo virado para cima.
- Feche a tampa do compartimento do CD DRIVE.
- Pressione o botão POWER para carregar o jogo.
 Pressione o Botão START no joystick para iniciar o jogo.

Observações:

- Não se esqueça de remover a folha isolante existente entre a Bateria de Lítio e os Contatos da Bateria.
- Se você ligar o aparelho sem inserir um CD, aparecerá a tela de "Audio CD Control" (controle de CD de áudio).
- Ao utilizar pela primeira vez o Sega Saturn ou após trocar a Bateria de L\(\text{tio}\), aparecer\(\text{a}\) a tela "Set Language" (defini\(\text{cio}\) do idioma) (consulte a p\(\text{agin}\) a 34), seguida da tela "Set Clock" (ajuste do rel\(\text{ogio}\)) (consulte a p\(\text{agin}\) a 32).

Terminando uma Sessão

- Se você quiser interromper uma sessão no meio ou caso apureca a tela "Game Over" (fim do jogo), pressione o botão RESET ao mesmo
- tempo em que mantém pressionado o Botão A. 2. Pressione o botão OPEN para abrir a tampa do compartimento de CD Observação: Ao remover o CD, aparecerá a tela "Audio CD Control"
- e retirar o mesmo
- 3. Desligue o botão POWER no console do Sega Saturn. (controle do CD de áudio).

Para ouvir os CDs do Sega Saturn

Pode-se ouvir uma trilha sonora em CD do Sega Saturn. Primeiro, chame a tela de Controle de CD de Áudio. Para fazer isto, pressione o botão POWER ao mesmo tempo em que mantém pressionado o Botão A, caso o Sega Saturn estiver desligado. Se estiver ligado, pressione o botão RESET ao mesmo tempo em que mantém pressionado o Botão A. Consulte a página 28 para obter mais detalhes sobre a Tela de Controle de CDs de Áudio.

Retorno à Tela do Título

Se você quiser retornar à tela de título do jogo quando estiver jogando, pressione os Botões A. B e C e START simultaneamente, ou então pressione o botão RESET.



Utilizando as Funções de Backup

Durante certos jogos, voet erá a oportunidade de sabre dados de forma a poder continuar a partir daquele posmo potercimenten. O miendo de sabvemento varia de socio com o jogo. Consulte o manual do respectivo jogo para no bere maiores destilhes. O Sega Statum dispo de memória para hackup do sistema a qual assegura que, mesmo que voet designe o aparelho, seus dados não se penderão. Entretanto, isto só funciona se houser uma Bateria de Lifó instalada no console (consulte a sa pástra 14).

A Tela do Gerenciador de Memória

Vode potert gerensir en dados que subrou arrové da Tela do Gerensiador de Mendria. Se o sistema estiver dealigado, par visualizar a Tela do Gerensiador de Mendria pessionado so Borto POWER ao menor tempo en que manifer pressionado so Bortos Superioros Districo Esparerho. Se estiver ligudo, pressone o Bortos RESET ao mesmo tempo en que mantén pressionado so Bortos Querioros Districos Esparerho. Esta ambios o escuel a qual esta desenva de la composição de la comp



Iniciação

Quando se utiliza o Sega Saturn pela primeira vez, a memória de backup do sistema é iniciada automaticamente. Entretanto, é possível reiniciá-la, limpando-se todos os dados existentes na memória de backup do sistema.

Vá para a Tela do Gerenciador de Memória (veja acima).
 Selecione CLEAR (limpar/liberar) no box de Memória do Sistema e pressione o Botão A ou C. Aparecerá a tela de Clear

 Se você selecionar YES (sim) e pressionar o Borão A ou C, todos os dados existentes na memória de backup do sistema serão apagados e você retornará à Tela do Gerenciador de Memória. Se você selecionar NO (não) e pressionar o Borão A ou C, retornará à Tela do Gerenciador de Memória sem perder nenhum dado.

Observação: Se aparecer a mensagem NOT CLEARED! (não removido), é porque existe alguma falha na memória de backup do seu sistema. Consulte a Rede de Assistência Técnica Autorizada Tec Toy.

Como Deletar Dados Selecionados

Pode-se deletar dados que não são mais necessários e organizar os dados que foram salvos.

- Vá para a Tela do Gerenciador de Memória.
- 2. Selecione REMOVE ITEM e pressione o Botão A ou C. Aparecerá a Tela Delete (deletar).
- Serão mostrados os arquivos que você salvou. Ilumine o arquivo que você deseja deletar e pressione o Botão A
 ou C.
- 4. Selecione YES (sim) e pressione o Botão A ou C: o arquivo será apagado e você retornará à Tela de Delete.
- Selecione NO (não) e pressione o Botão A ou C: vocé retomará à Tela de Delete com os seus dados intactos.

 5. Ouando tiver terminado, pressione o Botão A ou C para retornar à Tela do Gerenciador de Memória.

Observação: Se aparecer a mensagem NOT REMOVED! (não removido), é sinal de que há uma falha na memória de backup do seu sistema. Consulte a Rede de Assistência Técnica Autorizada Tec Toy.

Quando tiver concluído a remoção dos dados, selecione Exit (sair) na tela do Gerenciador de Memória e pressione o Rosão A ou C. Você retornará à Tela de Controle de CDs de Audio.

Cuidado: Quando estiver iniciando, dekeando ou copiando alguma coisa, não desligue o aparelho. Se o fizer, isto danificará os dados existentes na memória de bacéup do seu sistema e você precisará fazer uma reiniciação. O botão RESET fica desativado durante estas operações.



A Tela do Gerenciador de Memória

- 1. Remove Item (remover um item, consulte a página 23)
- Clear (limpar, consulte a página 22)
- 3. Retornar à Tela de Controle de CDs de Áudio ou à tela de Aiustes do Sistema



A Tela Delete

- Item Number pressione o Botão D para cima ou para baixo para percorrer atráves dos itens salvos
- Name Item o nome do item é designado automaticamente
- 3. Comment suplemento ao nome do item
- Item Size o tamanho do item varia de acordo com o jogo
- Memória disponível indica a quantidade de memória que está disponível



Executando os Cds de Áudio

- Ligue a TV.
- Edgue a TV.
 Selecione o modo de vídeo na TV (a menos que você esteja utilizando um Adaptador de AV/RF).
- Pressione o botão OPEN para abrir tampa do compartimento do CD DRIVE.
- Coloque o CD com o rótulo virado para cima.
 Feche a tampa do compartimento do CD DRIVE.
- Pressione o botio POWER. Dentro de alguns instantes, aparecerá a Tela de Controle de CDs de Áudio.
- Pressione o Botão START (início) ou o Botão Z, ou então selecione Play (executar) ou Pause (Pausar) na tela e pressione o Botão A ou C, para começar a tocar.

Observação: Deve-se utilizar o joystick do Sega Satum para se tocar os CDs de Áudio.



Executando os Discos CD+G e CD+EG

CD+G é uma combinação de música e efeitos gráficos; CD+EG é a próxima geração, apresentando efeitos gráficos ampliados com até 256 cores na rela. Estes dois tipos de disco podem ser rocados no Seas Sarum.

- 1. Ligue a TV.
- Selecione o modo de vídeo na TV (a menos que você esteja utilizando um Adaptador de AV/RF).
- Pressione o botão OPEN para abrir a tampa do compartimento do CD DRIVE.
- Coloque o disco CD+G ou CD+EG com o rórulo virado para cima.
 Peche a tampa do compartimento do CD DRIVE.
- Pressione o botão POWER. Dentro de alguns instantes, aparecerá a tela de Controle de CD de Áudio.
 Pressione o Botão START (início) ou o Botão Z. ou então selecione Play.
- (tocar) ou Pause (Pausar) para começar a execução do CD. Dentro de alguns segundos, o número da trilha e a hora serão exibidos e aparecerá a imagem dos gráficos.
- Selecione HIDE CONTROLS (esconder os controles) e pressione o Botão A ou C para fazer todos os indicadores desaparecerem da tela.

Observação: Para chamar o painel, o número da trilha e a hora de volta, pressione o Borão A. R ou C ou o Borão D.



Canais de CD+G

Muitos discos de CD+G c CD+EG rém uma função de canal. Isto permite até 16 canais no mesmo disco, podendo ser utilizado, por exemplo, para fornecer texto em idioma diferente em relação à mesma trilha de música.

- Selecione "Set CD+G Channel" (definir canal de CD+G) na Tela de Controle de CDs de Áudio e pressione o Bodio A ou C. Aparecerá o pained de Defini
 ção de Canal de CD+G.
 Pressione o Bodio D ous a tosas or para o canal libunitado. O Joundo o canal desetado for selecionado, pressione o
- Botão A ou C. Os efeitos gráficos do canal escolhido aparecerão ao fundo. Se você mudar de idéia, basta selecionar outro canal.

 3. Ouando estiere satisfeito com a opcão selecionada, pressione o Botão START (início) para retornar à Tela de
- Controle de CDs de Áuxlio.

 Observação: O Botão B irá resetar o canal para o ajuste padrão pré-definido.



Painel de Canais de CD+G



CANAL SELECIONADO NO MOMENTO

A Tela de Controle de CDs de Áudio

A Tela de Controle de CDs de Áudio é o painel de controle central para os CDs de áudio e de CD+G. Ela abrange os Controles Básicos e os Controles Avançados. Ilumine o botio desejado e pressione o Botio A ou C. Além disso, se houver algum problema com o seu sistema, aparecerão mensagens de erro na Tela de Controle de CDs de Audio.

O modo de acesso a Tela de Controle de CDs de Áudio denende do rino de disco que for inserido.

Quando vocé inscrir um outro tipo CD compatível, que não seja Sega Saturm:

Se o seu Sega Saturm estiver desligado, pressione o bocão POWER; se estiver ligado, pressione o bocão ESET.

Quando houver um CD do Sega Satum inscrido: Se o seu Sega Satum estiver desligado, pressione o boelo POWER ao mesmo tempo em que mantém pressionado o Botio A; se estiver ligado, pressione o botio RESET ao mesmo tempo em que mantém tressionado o Botio A.

Controles Básicos





Multi-Rotão

A função do Multi-Botão varia em função do tipo de CD que tiver sido inscrido. No caso de CDs Sega Sauru, pressione-o para iniciar o jogo. No caso de discos CD+G, aparecerá o Painel de Definicão de Canais de CD+G.



Botão de Ajustes do Sistema

Pressione-o e aparecerá a Tela de Ajustes do Sistema. Para obter maiores informações, consulte a página 33. Vocé também poderá utilizar o Botão de Ajustes do Sistema para acessar a Tela do Gerenciador de Memória. Para obser maiores informacões, consulte a dagina 22.



Botão para Esconder os Controles

Estes botão esconde a Tela de Controle de CDs de Áudio. Aparecerá uma proteção de tela (screen saver). Quando for utilizar um disco de CD+G, serão exibidos os efeitos gráficos do mesmo. Para retomar a Tela de Controle de CDs de Áudio, pressione o Botão A. B ou C.



Botão Play/Pause (tocar/pausar)

Pressione-o para começar a tocar o CD. Durante a execução, pressione o para pausar. Quando estiver em pausa, pressione-o para voltar a tocar.



Botão Stop (parar)

Pressione o para parar de tocar o CD.

Botão p/ Avançar (sentido crescente)
Pressione-o para avançar uma trilha. Pressione-o e mantenha-o pressionado para procurar entre as trilhas restantes da lista de execução.



Botão p/ Retroceder

Pressione-o para retroceder uma trilha. Pressione-o e mantenha-o pressionado para percorrer no sentido inverso por entre as trilhas anteriores da lista de execução.



Botio de Repetição

O Botio de Repetição funciona de dois modos: repete uma trilha ou repete todas as trilhas.

Pressione-o uma vez para repetir uma trilha e pressione-o novamente para repetir todas sa trilhas.

O bundo estiver no modo de repetição, pressione o Botio de Repetição novamente para sair.



Botão de Alteração dos Controles Este botão faz passar dos Controles Básicos para os Controles Avançados.



Controles Avancados



Os Controles Avançados oferecem a você a possibilidade de fazer ajustes mais sofisticados durante a execução dos CDr de Ámbio



Program Sequence (Sequência de Programa)

Permite que você programe uma lista de execução da forma que preferir. Utilize o Botão D para selecionar uma trilha da lista superior e pressione o Borão A ou C. A trilha selecionada aparecerá na lista inferior. Em seguida, selecione a trilha seguinte, Para deletar sua última selecio. pressione o Borão B. Para fechar o painel de Sequência de Programa, pressione o Borão START (início). Se a execução sofrer pausa ou for interrompida, o programa não será reiniciado até que se pressione o Botão Z ou se selecione Play (tocar) ou Pause (pausar) na Tela de Controle de CDs de Audio, pressionando-se o Botão A ou C. Quando você quiser apagar um programa, deverá selecionar cada um dos dados introduzidos na lista inferior até que a mesma fique vazia.



- A Lista Superior mostra as trilhas disponíveis no disco.
 - A Lista Inferior mostra as trilhas selecionadas para execução.



Shuffle Tracks (Embaralhar Trilhas)

Esta função dispõe as trilhas existentes na lista de execução de forma alcatória. Pressione esta tecla novamente para retomar a ordem normal de execução.



Repeat A-B (Repetir A-B)

Repete um trecho de uma trilha. Pressione-o uma vez para determinar o ponto inicial e pressione-o novamente para designar o ponto de término. Prressione o Botão Repetir A-B novamente para retornar à execução normal. Este botão pão pode ser utilizado enquanto o disco estiver em pausa, tiver sido interromosido ou então, simultaneamente com o Botão para Percorrer Introduções,



· Sean Intros (Percorrer Introduções)

Ouça aos 10 primeiros segundos de cada trilha da lista de execução, uma de cada vez. Para retornar à execução normal, pressione o botão novamente. Esta função pão pode ser utilizada simultaneamente com o Botão Repetir A-B.



Adjust Surround (Efcito Surround) Isto estimula um efeito sonoro tridimensional. Utilize o Botão D para aumentar ou diminuir o efeito. Pressione o Botão B para retornar ao nível padrão pré-definido. Pressione o Botão START (início) para retornar à Tela de Controle de CDs de Áudio. O Botão de Efeito Surround não pode ser combinado com Adjust Pitch (Aiuste de Intensidade) ou Mute Vocals (Deixar Vocais Mudos).



Cuidado: Um grau de efeito surround muito elevado poderá provocar distorção

em certos tipos de música. Não se trata de falha do seu sistema. Retorne a um nível adequado.



Adjust Pitch (Ajuste de Intensidadeh)

Define a intensidade das trilhas de execução de áudio ou deixa os vocais mudos. Utilize o Botão D para aumentar ou diminuir a intensidade de execução. Pressione o Botão A ou C para alternar o Ajuste de Vocais Mudos. Pressione o Botão B para retornar à intensidade padrão pré-definida e ao Ajuste de Vocais Mudos. Pressione o Botão START (início) para retornar à tela de Controle de CDs de Áudio. O Aiuste de Intensidade não pode ser utilizado junto com o Ajuste de Ambiente.





Observação: O Botão Mute Vocals (Deixar Vocais Mudos) suprime a parte central do sinal de áudio. No caso de gravações estéreo, permanecerá um rastro dos vocais. No caso de gravações em mono, haverá uma supressão geral do som e este botão não será, portanto, eficaz. Além disso, para gêneros tais como música clássica, duetos, música de coral, diversas formas de música étnica e gravações com efeitos tais como eco, o Botão Mute Vocals (Vocais Mudos) não irá funcionar.



Clear All Settings (Cancelamento de Todos os Ajustes)

Cancela todos os ajustes de opções. Você terá a oportunidade de confirmar a operação: utilize o Botão D para iluminar YES (sim) ou NO (não) e presisione o Botão START (inficio) ou o Botão A ou C para retomar à Tela de Controle de CDs de Áudio. Pressione o Botão B para retomar à Tela de Controle de CDs de Áudio a mancelar os sistemas de Controle de CDs de Áudio se mancelar os sistemas de Controle de CDs de Áudio se mancelar os sistemas de CDs de Audio se mancelar os sistemas de CDs de Audio se controle de CDs de Áudio se mancelar os sistemas de CDs de Audio se controle de CDs de Audio se concentration de CDs de Audio se



Change Screen (Alteração da Tela) Alteração da Tela

Vocé pode selecionar o formato de exilição da hora, de acordo com sua preferência.

FRACK TIME ELAPSED (tempo transcorrido a trailla): informa a vocé quanto tempo já transcorrea na trilha em cuno.

TRACK TIME ELAPSED (tempo transcorrido a trailla): informa a vocé quanto tempo pasacerra desk que a lina de cuexação fei neixada.

TRACK TIME ELAPSED (tempo transcorrido vació prisoma a vocé quanto tempo transcorria desk que a lina de cuexação fei neixada.

TRACK TIME ELAPSED (tempo transcorrido vació prisoma a vocé quanto tempo transcorrido extenta na trilha en cuanto a transcorrido de la composição de la composição



Botão de Alteração dos Controles Passa dos Controles Avancados aos Controles Básicos.

System Settings (Ajustes do Sistema)

Você poderá mudar os ajustes da data e da hora em seu Sega Saturn, bem como o idioma de sua Tela do Controle de CDs de Áudio por intermédio da Tela de Ajustes do Sistema.

Set Clock (Aiuste do Relógio)

- Set Clock (Ajuste do Relogio)

 L. Selecione SYSTEM SETTINGS (single do signera) e pressione o Borio A ou C.
- 2. Selecione CLOCK (relógio) e pressione o Botão A ou C.
- Pressione o Botão D para a direita ou para a esquerda para mover entre DATE (data) e TIME (hora) e pressione para cima ou para baixo para alterar os números.
- 4. Selecione EXIT (sair) e pressione o Botão A ou C: a data e hora serão alteradas para os ajustes exibidos no momento e então você retornará à tela de Ajustes do Sistema. Se você pressionar o Bordo B, a data e a hora serão revertidas aos seus ajustes anteriores.



Set Language (Ajuste do Idioma)

Você pode selecionar o idioma no qual as mensagens de Tela do Sega Saturn serão exibidas: Inglês, Alemão, Francês, Espanhol, Italiano ou Japonês.

- Selecione SYSTEM SETTINGS (ajustes do sistema) e pressione o Botão A ou C.
- 2. Ilumine LANGUAGE (idioma) e pressione o Borão A ou C.
- 3. Pressione o Botão D para selecionar o idioma de sua preferência e em seguida, pressione o Botão A ou C. O idioma iluminado no momento aparecerá na ianela superior.



Other Settings (Outros Aiustes)

- Selecione SYSTEM SETTINGS e pressione o Botão A ou C.
- 2. Selecione OTHER SETTINGS (outros aiustes) e pressione o Botão A ou C.
- 3. Pressione o Botão D para cima ou para baixo para deslocar-se entre as funções. Pressione o Botão A ou C para
- alterar os aiustes 5. Selecione "Exit" (sair) e pressione o Botão A ou C para retornar à Tela de Aiustes do Sistema. Se mudar de
- idéia, pressione o Botão B.

Rótulos dos Botões (Button Labels): Você pode decidir se deseja ou não que a Tela de Controle de CDs de Saída de Áudio (Audio Output):

Áudio seja exibida. Escolha entre saída de áudio estéreo ou mono ao execurar CD e discos de CD+G e CD+EG. Se estiver utilizando um Adaptador de AV/RF a saída

será em mono independente de qual for o ajuste-

Efeitos Sonoros (Sound Effects):

Escolha entre efeitos sonoros ativados ou desativados na Tela de Controle de CDs de Áudio





Mensagens de Erro

Em caso de mau funcionamento, serão exibidas mensagens de erro. Verifique, por favor, os seguintes itens:

Mcnsagem	Verifique

DISC UNSUITABLE FOR THIS SYSTEM

O tipo do CD é adequado para o seu Sega Saturn?

(disco inadequado para este sistema)

A superfície do CD está suja?

GAME DISC UNSUITABLE FOR THIS SYSTEM

• O tipo de CD é adequado para o Sega Saturn?

(disco de jogo inadequado para este sistema)

DRIVE EMPTY (drive vazio)

• Há algum disco inserido no Sega Saturn?

O disco está danificado?

O disco está suio?

O disco está com o rótulo virado para cima?
O tipo de CD é adequado para o seu Sega Saturn?

DISC REQUIRES SYSTEM APPLICATION

• Você dispõe do hardware ou software adicional necessário para executar este disco? (o disco exige aplicativo do sistema)

24

Eliminação de Falhas

Dechloos			

Verifique: A TV está firmemente conectada à fonte de alimentacão?

Não há imagem nem som · A TV está ligada?

 O aparelho de TV está ajustado para o modo de vídeo? O Cabo de Alimentação está conectado firme e correspondente

 O botão POWER do Sega Saturn foi acionado (posição ON)? O Cabo de A/V Estéreo está firmemente conectado?

O jogo em CD Sega Saturn não inicia · O disco está com o rótulo virado para cima? O disco está limpo e não danificado?

A cor não está correta . Os controles de cor da TV estão ajustados corretamente?

Não há com O sistema de som estéreo está ligado).

O som é mono mas deveria ser estéreo A saída de áudio está ajustada para mono? (Consulte a página 34.)

A data e a hora são revertidas para os ajustes padrão pré-definidos · A Bateria de Lítio está fraca) Você retirou a folha isolante da Bateria de Lírio?

Não se consegue salvar

a A Batoria de Tário está ficaca). Você retirou a folha isolante da Bateria de Látio?

A tela está azul ou negra · A entrada na TV foi ajustada?

Se surgirem outros problemas, tente em primeiro lugar pressionar o botilo Reset ou desligar e ligar o Sega Saturn. Se isto não der certo, desconecte o Cabo de Alimentação da fonte de energia elétrica e pressione o Botão Principal de Reset (os dados não salvos se perderão).

Informações sobre o Hardware do Sega Saturn

Número do Modelo MK-8000

Fonte de Alimentação: 110 V CA; 60 Hz

Consumo de Energia: 25W

Condições Operacionais: Temperatura (5°C a 35°C)

Dimensões: Largura 260 mm Comprimento 230 mm

Especificações

CPU: Principal SH2 (28,6 Mhz, 25 MIPS) x 2

Altura 83 mm

Memória: RAM de Trabalho 16 Mbit

RAM de Trabalho 16 Mbst

RAM de Video 12 Mbit

RAM de Audio 4 Mbit

RAM de Buffer de CD 4 Mbit

ROM IPL 4 Mbit RAM de Backup 256 Kbit

Efeitos Gráficos: Resolução 320x224, etc.

Cores 2.048/1024 (16.770.000 transmissão simultânea)
Amoliação, redução, rotação, transformação de

Ampliação, redução, rotação, transformação de Sorite Rolagem da Tela (Scroll): máximo de 5 tela XV Scroll 4

Rotação 2 Ampliação / Redução 2 Janela 2

Recursos Especiais Scroll de célula vertical Scroll de linha lateral Amoliação / Redução

Funções de CG: Hardware dedicado em polígonos

Wire Frame Flat Shading Goraud Shading

Som: Fontes sonoras em PCM & FM 32 canais Amostracem de 16 bits

Taxa de amostragem máxima de 44,1 KHz DSP de fudio

Recursos Especiais

CD-ROM: Drive de CD inteligente de velocidade dupla

Observação: As características e especificações podem ser alteradas sem aviso prévio.

scar aviso previo.



CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defenos de fabricação pelo prazo de 1 (um) ano, contados a partir da data de sua compra. Este período de garantia é composto de

lo 275 das de egarantia adricional no construidor.

Em caso de defeno, dissa-se a um nosto de Assistência Tácnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comombatória da comora, para piere os

serviços de repario gratuito e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre: defeitos originados por uso efou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico,

TEC TOV, danse por accidentes ou maus trates tas como queda, bateda, descarga elérica atmodérica, figação em rede elérica imprégria ou sujeita a variações excessivas Em caso de troca do predisto, o pozzo valido dia giamanta continuia sendo o do primeiro aparelha, de accedo com a nost fiscal de comparto por primeiro proprietino. Nos edios cobretos pela acestra adaptional, chaos de force a colora for de reservoiros com com cabos de revisión, cabos de conseño a TVV es vedercossevas des comestos a outros.

Não estão cobertos pela garantia adicional, cabos de força e cabos de conexões tais como cabos de joystick, cabos de conexão a TVN e videocissetes, cabos de conexão a outri acessórios e periféricos.

Estão incluídas na garantia, peças (e respectiva mão-de-obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A. Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores Manaus - AM - CEP 69046-60 - Indústria Brasileira CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR Av. Jabaguara, 1799 - São Paulo - SP CEP 04045-003 - Tel. (011) 5071-1331



Produzido sob licença de Sega Enterprises Ltd. Japan

TECTOY

SEGA